# Eindverslag

# Spreadsheat

# Kasper Wendel

4331362

Jonathan Raes  
4300343

Chak Shun Yu  
4302567

Hamza Hussain  
4299957

Maiko Goudriaan  
4302125

Versie 0.1

6-1-14

# Inhoud

**Inhoud………………………………………………………………………………………………………………………………………....2**

**Algemeen…………………………………………...………………………………………………...…………...………………………3**

Planning…………………………………………………………………………………………………………………………………3

Samenwerking………………………………………………………………………………………………………………………3

Overleg…………………………………………………………………………………………………………………………………..3

Versiebeheer………………………………………………………………………………………………………………………….3

**Ontwerpproces…………………………………………………………………………………………………………………………….3**

Problemen……………………………………………………………………………………………………………………………..3

Technologische afwegingen……………………………………………………………………………………………………3

UML……………………………………………………………………………………………………………………………………….3

**Verbeter punten…………………………………………………………………………………………………………………………….3**

Software…………………………………………………………………………………………………………………………………3

Vak…………………………………………………………………………………………………………………………………………3

**Individuele feedback………………………………………………………………………………………………………………………3**

Chak Shun………………………………………………………………………………………………………………………………3

Hamza ……………………………………………………………………………………………………………………………….....3

Jonathan……………………………………………………………………………………………………………………………..…3

Kasper……………………………………………………………………………………………………………………………………3

Maiko…………………………………………………………………………………………………………………………………….3

# Algemeen

## Heb je je aan de planning kunnen houden?

We hebben elke week een planning gemaakt en laten zien aan de SA. Hierover kregen wij feedback hoe wij beter de planning konden indelen. Zo werd de eerste weken gezegd dat we specifieker moesten zijn in wat we die week wilde gaan doen. Dus duidelijkere sprintbacklogs. Daarnaast waren de planning en sprint te algemeen. Zo hadden we bijvoorbeeld de GUI en formules als één onderwerp neergezet. Hierop werd het commentaar gegeven dat GUI en formules opgedeeld moesten worden in meerdere delen. Dit hebben we de eerste week dan ook gedaan. Naar mate we verder in de weken kwamen, kwamen we er achter dat dit inderdaad noodzakelijk was. Het is namelijk onmogelijk om in één keer alle formules af te hebben en zo ook de GUI. We hebben de formules in de eerste planning opgedeeld per formule. De GUI hebben we pas in de tweede planning opgenomen, omdat we toen de uitleg en de eerste stappen richting de GUI hadden gezet. In de derde planning hebben we de GUI weer verder opgedeeld samen met de controller om stukje bij stukje te implementeren, aangezien we hier iets achterliepen op onze eigen deadlines en de demo.

De eerste weken konden we de planning goed bijhouden. In de kerstvakantie zijn wij iets achter op schema geraakt. Bij het overleg met de SA werd ons aangeraden om nu de laatste deadline in te plannen. Hier zijn we op in gegaan en hebben duidelijke afspraken gemaakt wat we af willen hebben

Dus de planning was onduidelijk en had te algemene onderwerpen.

## Hoe was de samenwerking binnen het team?

De samenwerking binnen het team was goed. We konden goed met elkaar opschieten. We hadden tijdens de eerste bijeenkomst drie tweetallen gemaakt. Per tweetal was je verantwoordelijke voor een gedeelte van de code en project. Helaas viel in de eerste week ook het eerste lid af. Hierdoor hadden we twee tweetallen en een persoon alleen. In de eerste sprintbacklog kon dit nog omdat dit vooral veel oriënteren was. Later hebben we dit bij bijgesteld. Nu waren er per deel twee mensen verantwoordelijk. Zo kon je dus meerdere delen hebben met verschillende mensen. Binnen de tweetallen werd het werk verder verdeeld. In de laatste twee sprintbacklogs veranderede dit weer. Nu was er per onderdeel vaak nog maar een persoon verantwoordelijk, maar dit betekende niet de persoon dat onderdeel alleen kon doen. Vaak was er overleg nodig om de laatste koppelingen te kunnen maken.

## Hoe hebben jullie overleg gepleegd?

Het overleg heeft voornamelijk tijdens de ingeroosterde uren plaatsgevonden. In de eerste sprint hebben we bedacht hoe het programma er ongeveer uit ging zien. Hierop hebben we het werk gezamenlijk verdeeld. In de volgende sprints hadden we een vaste routine. Iedereen vertelde voor zichzelf wat hij had gedaan en wat zijn problemen waren. Nadat iedereen zijn problemen had verteld. Zochten we met zijn allen naar oplossingen. Daarop volgend werd er besproken wie wat verder ging doen in die week.

Naast de vaste vergaderingen hadden we ook een WhatsApp groep. Hier werden vooral korte vragen gesteld en beantwoord. Verder werd en vaak een berichtje ingegooid er als iets nieuws was gecommit. Bij de commit stond vaak ook een korte beschrijving wat er veranderd was. Ook vond er in de wandelgangen af en toe kort overleg plaats.

## Heeft versiebeheer jullie geholpen?

Versiebeheer heeft ons minder geholpen dan gehoopt. Dit zat namelijk in het onder de knie krijgen van GitHub. Verder hadden wij eenvoudigere omgang met GitHub verwacht. In het bijzonder dan de “online” communicatie in de groep. We hadden een overzichtelijkere communicatie verwacht zoals een forum. Daarnaast miste er ook een overzicht voor de sprints. Uiteindelijke hebben we de functies wel gevonden, maar om de functies te gebruiken koste extra tijd, aangezien we dit tijdens de vergaderingen hadden besproken. Hierdoor hebben we dan ook gekozen om GitHub alleen te gebruiken voor filesharing. Mocht er toch een acuut probleem zijn dan werd dit via WhattsApp besproken. Je bereikt de groep immers via de mobiel sneller dan via de computer.

GitHub heeft ons wel geholpen bij het beheren van de bestanden. Na een iets wat moeilijke start werd alles toch duidelijk. Het voordeel van GitHub ten opzichte van andere bekende programma’s zoals DropBox is dat je GitHub kan koppelen aan Eclipse.

# Ontwerpproces

## Welke problemen zijn er opgelost?

## Welke technologische afwegingen zijn er gemaakt?

GUI: swing, jfreechart

Github

UML

Formules: parsers etc.

XML: parser etc.

Extra features:

Controller

Algemene opbouw.

## Hoe heeft UML jullie wel/niet geholpen?

# Verbeterpunten

## Hoe kan de software verbeterd worden?

## Hoe kan dit vak verbeterd worden?

# Individuele feedback

## Sterkere/zwakkere punten

## Conflicten met andere teamleden

## Hoe zijn problemen opgelost